

NORMAS DE PARTICIPAÇÃO

As Olimpíadas da Cidadania e do Património

I – DEFINIÇÃO

O Concurso "As Olimpíadas da Cidadania e do Património" **terá duas fases consecutivas:**

1.ª FASE – JOGO NA PLATAFORMA

Competição na plataforma, podendo todos os alunos do 3.º e 4.º anos participar individualmente para alcançarem a melhor pontuação possível, para a sua turma.

A turma que tiver a melhor pontuação será declarada a vencedora do município.

O vencedor municipal irá representar o seu município no grupo de apuramento para o Evento Nacional.

2.ª FASE - EVENTO NACIONAL

Engloba um evento presencial entre 8 turmas, duas turmas de cada grupo de apuramento e duas turmas convidadas (uma turma do município que acolher o evento e uma turma do município vencedor da edição 2024).

Grupos de Apuramento*:

Grupo A: Cabeceiras de Basto, Fafe, Guimarães, Mondim de Basto, Póvoa de Lanhoso, Vieira do Minho, Vila Nova de Famalicão e Vizela.

Grupo B: Águeda, Albergaria-a-Velha, Anadia, Aveiro, Estarreja, Ílhavo, Murtosa, Oliveira do Bairro, Ovar e Vagos.

Grupo C: Arraiolos, Gavião, Mora, Reguengos de Monsaraz, Santo Tirso, Sesimbra, Tábua, Vouzela.

Municípios convidados: Gondomar e Maia.

*Os municípios podem ser alterados, perante o interesse de cada um

Apuramento para o Evento Nacional:

Em cada grupo, serão identificadas as turmas vencedoras de cada município. Destas turmas, serão apuradas duas, que serão aquelas que tiverem a maior pontuação no jogo *online* na 1.ª fase. Se alguma das turmas apuradas não puder participar no evento, será convidada a turma, com a melhor pontuação no Jogo *online* da Plataforma de outro município.

Exemplo do apuramento para o Evento Nacional:

Passo 1: Identificar as turmas vencedoras de cada município do Grupo:

- Turma 1, do município A;
- Turma 2, do município B;
- Turma 3, do município C;
- Turma 4, do município D.

Passo 2: Identificar as pontuações de cada turma no jogo *online* na 1.ª fase:

- Turma 1, do município A – 2300 pontos;
- Turma 2, do município B – 1000 pontos;
- Turma 3, do município C – 1500 pontos,
- Turma 4, do município D – 1200 pontos.

Passo 3: Identificar a duas turmas com a melhor pontuação no jogo *online* na 1.ª fase;

- Turma 1, do município A – 2300 pontos
- Turma 3, do município C – 1500 pontos

As turmas vencedoras dos municípios A e C ficam apurados para o Evento Nacional.

Nota: Se a turma 1, do município A (2300 pontos), não puder participar no evento será convidada a turma 4, do município D (1200 pontos).

Resumo do Concurso "As Olimpíadas da Cidadania e do Património"

	1.ª FASE Jogo na Plataforma	APURAMENTO PARA O EVENTO NACIONAL	2.ª FASE Evento Nacional
Participantes	Turmas do 3.º e 4.º anos	As turmas vencedoras dos municípios do seu grupo de apuramento.	Vão participar no evento 8 turmas: - 2 turmas de cada grupo de apuramento; - 1 turma do município que acolher o evento; - 1 turma do município vencedor da edição 2024.
Vencedor	1 turma	2 turmas do grupo de apuramento	1 turma
Datas	De 10 de fevereiro a 28 de abril de 2025	19 de maio de 2025	17 de junho de 2025

II – PARTICIPANTES E OBJETIVOS

O concurso está aberto a todas as turmas do 3.º e 4.º ano do 1.º Ciclo do Ensino Básico, que tenham acesso à Plataforma.

Os principais objetivos deste concurso são:

- Projetar um intercâmbio entre as escolas, assim como a partilha de experiências culturais e de conhecimentos entre as crianças.
- Impulsionar a utilização das TIC na aprendizagem.
- Promover a consciência cultural, social e política da comunidade.
- Potenciar a participação dos alunos e das famílias na comunidade local.

III – CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

1.ª Fase - Jogo na Plataforma

Nesta fase, que decorre entre **10 de fevereiro e 28 de abril**, os alunos poderão participar individualmente no Jogo "As Olimpíadas da Cidadania e do Património", podendo jogar tantas vezes quantas as que quiserem, para tentarem alcançar a melhor pontuação possível.

O Jogo estará disponível através do link da Plataforma ou olimpiadas.lusoinfo.com, até às **17 horas do dia 28 de abril**, pelo que os participantes poderão utilizar os seus dados de acesso para jogar.

A turma que tiver melhor pontuação será declarada a vencedora do seu município.

O objetivo do jogo é completar o tabuleiro "As Olimpíadas do Património e da Cidadania". O tabuleiro é composto por 19 peças, sendo necessário conquistar as 3 peças, por tema, e a peça do Alta Pressão!

O Jogo de tabuleiro "As Olimpíadas do Património e da Cidadania" está dividido pelas seguintes peças:

- Crescer Bem
- Proteger o Planeta Terra
- Descobrir as Minhas Raízes
- Descobrir Portugal
- Explorar o Meu Território
- Explorar o Mundo
- Alta Pressão

Como é determinada a pontuação da turma?

A pontuação de cada turma será a média da pontuação de todos os alunos. É importante referir que os alunos que não jogarem contribuem para a média da turma com zero pontos. A média da pontuação da turma só começa a ser contabilizada quando, no mínimo, 5 alunos concluírem o jogo. Conta para efeitos de classificação apenas a melhor pontuação conseguida, ou seja, a pontuação final não é acumulativa.

2.ª Fase - Evento Nacional



Nota: Imagem exemplificativa do evento.

A 2.ª fase do concurso consiste num evento presencial entre 8 turmas, duas turmas de cada grupo de apuramento e duas turmas convidadas (uma turma do município que acolher o evento e uma turma do município vencedor da edição 2024).

As turmas apuradas receberão no dia 19 de maio toda a informação para a finalíssima, que irá definir o grande campeão nacional das Olimpíadas da Cidadania e do Património!

O evento será no dia **17 de junho de 2025**, na **Sala D'Ouro do Multiusos de Gondomar**.

IV – CRONOGRAMA

ETAPAS	DATAS
1.ª Fase - Jogo na plataforma	10 de fevereiro a 28 de abril de 2025
Divulgação da turma vencedora da 1.ª Fase	29 de abril de 2025
Divulgação das turmas apuradas para o evento nacional	19 de maio de 2025
2.ª Fase - Evento Nacional	17 de junho de 2025

V – PRÉMIOS

Os prémios previstos devem ser consultados na Plataforma em ***Participar>Olimpíadas>Prémios***.

VI - CONDIÇÕES GERAIS

A participação neste concurso implica a aceitação integral dos termos e condições no presente regulamento. Em caso de rotura ou descontinuidade de algum prémio, este será substituído por outro de valor igual ou superior. No caso de situações imprevistas e excecionais, os promotores deste concurso reservam-se ao direito de modificar ou cancelar o concurso.

Editora:

